



Институт
образовательных
технологий

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДЕТСКИЙ САД № 35
КОМБИНИРОВАННОГО ВИДА
ФРУНЗЕНСКОГО РАЙОНА
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

ИННОВАЦИОННАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

Образовательный модуль «Мир головоломок» смарт-тренинг для дошкольников



НАУЧНЫЙ РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА КАЗУНИНА ИРИНА ИВАНОВНА



ИНЖЕНЕРНАЯ
СИЛА



**Проект реализуется НИИ Дошкольного
Образования «Воспитатели России»
совместно с институтом АНОДПО
«Институт образовательных
технологий» и компанией «ООО
Инженерная сила»**



ГОЛОВОЛОМКА –ГИМНАСТИКА ДЛЯ УМА



Игровой набор «МИР ГОЛОВОЛОМОК», состоит из авторских игр - головоломок. Предлагая логические игры-упражнения, авторы руководствовались принципами «от простого к сложному» и «самостоятельно по способностям», способствующими поддержанию у ребенка интереса и веры в свои возможности в результате самостоятельно выполненного задания и создания условий для творческого развития личности дошкольника, способного к достижению цели.



ЗАДАЧИ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ИННОВАЦИОННОЙ ПЛОЩАДКИ

- Развитие познавательного интереса дошкольников.
- Развитие логического мышления детей.
- Интеграция познавательной активности детей в контексте исследовательской, поисковой, экспериментальной деятельности.
- Создание условий для повышения эффективности реализации образовательной области «познавательное развитие».



В РАБОТЕ ПО ПРОЕКТУ ПЕДАГОГИ АКТИВНО ИСПОЛЬЗУЮТ ИГРОВОЙ НАБОР «МИР ГОЛОВОЛОМОК», В КОТОРЫЙ ВХОДЯТ:

- Игра-головоломка «Слагалица»
- Игра-головоломка «Складушки»
- Игра-головоломка «Репка»
- Игра-головоломка «Пуговицы»
- Игра-головоломка «Осенний кубик»
- Карточки к играм - головоломкам



Без игры нет и не может быть полноценного умственного развития.

Игра - это огромное окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений, понятий.

Игра - это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности.

В.А. Сухомлинский

