



Институт
образовательных
технологий

Государственное бюджетное дошкольное
образовательное учреждение детский сад №
35 комбинированного вида Фрунзенского
района Санкт-Петербурга.

Инновационная деятельность

Образовательный модуль «Мир головоломок» смарт-тренинг для дошкольников



Головоломка — это задача с подвохом, для решения которой требуются не специальные знания, а сообразительность и умение нестандартно мыслить.

Smart (по-русски «умная») тренировка — это тренировка с умом.



Знакомство детей с головоломками

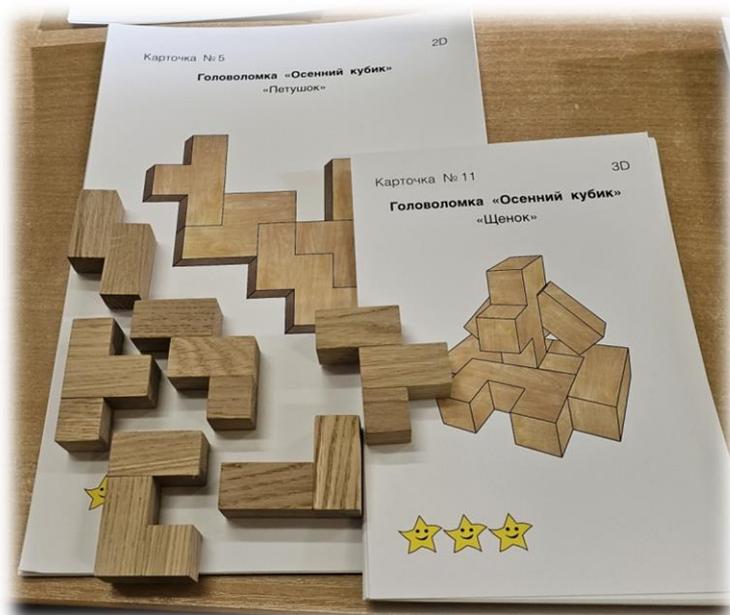
На первом этапе дети знакомятся с игровым набором «Мир головоломок», в который входят:

- Игра-головоломка «Слагалица»
- Игра-головоломка «Складушки»
- Игра-головоломка «Репка»
- Игра-головоломка «Гала-Куб»
- Игра-головоломка «Осенний кубик»
- Карточки к играм -головоломкам



«Осенний куб»

Набор состоит из 6 деревянных игровых элементов.
Суть игры – составление конструкций 2D и 3D моделирования.
Головоломка предполагает решение нескольких задач, для выполнения которых нужно использовать все имеющиеся детали.

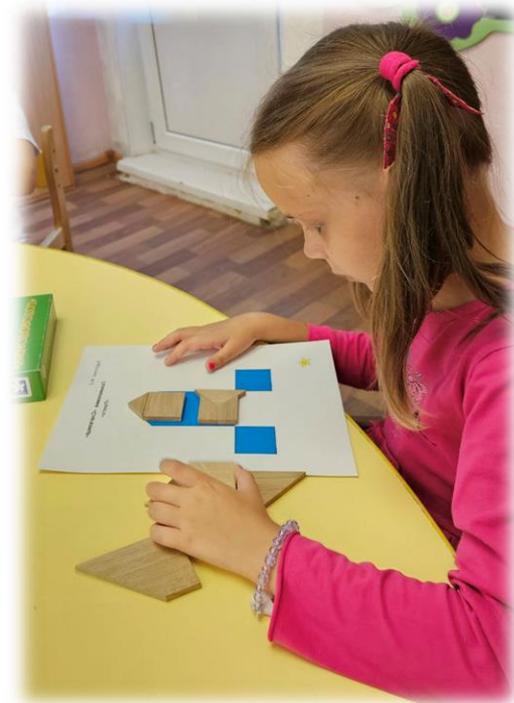
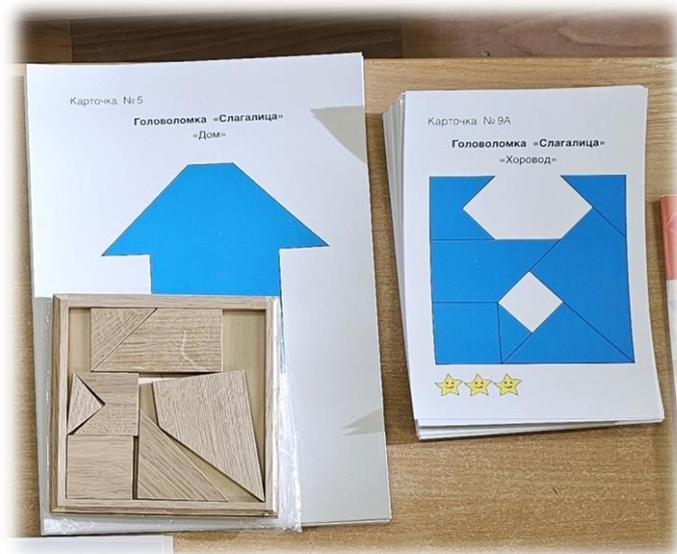


«Слагалица»

Игра-головоломка состоит из 7 игровых элементов и коробочки.

Суть игры:

1. Составление жанровых картинок.
2. Составление фигур по заданным силуэтам.
3. Составление фигур с заданными свойствами.



«Складушки»

Набор представляет собой набор из 9 квадратных фишек с нанесенными на них рисунками в виде $\frac{1}{4}$ круга, расположенных по углам, которые окрашены в три цвета.

Суть игры – в составлении рисунка путем соединения квадратных фишек так, чтобы углы или стороны совпали по цвету.

